

MILIONE **ONLINE**

internet magazine

MacOS Edition

CYBERESE

**IL VOCABOLARIO
DI INTERNET**

**ALTERNATIVE
CONOSCIAMO
COMPUSERVE**

**SURFING
LA TELEVISIONE
NELLA RETE**

M

Home Page

from: **Gianluca.Barbaro@jce.it**



Redazione:

- Gianluca Barbaro
barbaro@jce.it
- Fabio Bossi
bossi@jce.it
- Fausto Gimondi
gimondi@jce.it

Assistente di redazione:

- Rita Voltolina
voltolina@jce.it

Hanno collaborato:

- Massimo Valla
mvalla@cisi.unige.it
- Andrea Lawendel
lawendel@micronet.it
- Lorenzo De Carli
ldecarli@cimsi.cim.ch
- Diego Meozzi
dmeozzi@micronet.it

Grafici:

- Davide Spagnuolo
spagnuolo@jce.it
- Simone Tartaglia

In copertina:

- L'immagine è stata realizzata da Alberto Mayer, Massimo Banzi e Edoardo Mecchina

Per informazioni:

- *milione@jce.it*

«B

isogna guardare un monitor come se fosse una finestra attraverso cui percepire un mondo virtuale. La sfida della computer grafica è che l'immagine nella finestra appaia reale, emetta suoni reali e che gli oggetti agiscano come nella realtà.»

Con queste parole, nel 1965, Ivan Sutherland gettò le basi della ricerca nel campo della computer grafica. È a queste stesse parole che oggi, forse un po' romanticamente, i padri del VrmI (Virtual Reality Modeling Language) si richiamano per giustificare la rivoluzione che stanno portando nel World Wide Web.

VrmI (gli americani dicono "virmel"; per saperne di più http://www.oki.com/vrmI/VRML_FAQ.html) è un termine coniato soltanto nell'aprile scorso e sta ad indicare un linguaggio che avrà una funzione analoga a quella ricoperta dall'Html: la descrizione di "pagine" consultabili via Internet (ma non solo, proprio come l'Html). La grande novità è che queste pagine sono composte da oggetti tridimensionali renderizzati. Già al momento, tramite le prime applicazioni di supporto

a Netscape (vedi nella pagina a fianco), si possono scaricare un buon numero di file in formato VrmI e navigare all'interno degli scenari da questi descritti. Inoltre, è possibile collegare alcuni oggetti dello scenario ad altri scenari tridimensionali, o semplicemente a pagine Html.

Insomma, la tridimensionalità (e quindi una maggiore illusione di realtà) è alle porte del netsurfing.

Ma anche altro si avvicina da un orizzonte solo pochi mesi fa lontano: Hot Java (vedi ne Il Milione del mese scorso; per ulteriori informazioni <http://java.sun.com/faq2.html>). È stato rilasciato il browser per Win95 - a breve per MacOS - e la quantità di siti ospitanti file Hot Java sta crescendo rapidamente. Trattandosi di un vero e proprio linguaggio di programmazione, le due grandi novità per il browsing sono l'introduzione di oggetti, testo o immagini in movimento e un elevato grado d'interattività.

Grande interattività e illusione di realtà, dunque, ma è meglio prepararsi ad acquistare un computer potente e a munirsi di modem veloci :->

S o m m a r í o

- **News**
- **La siepe che lo sguardo esclude**
- **Compuserve**
- **TV on line**
- **Cyberese: la lingua dell'infosfera**
- **Chi vende Internet**
- **Libri**